EffÉcran

Output(3,10,"Morpion")

Output(4,12,"1.3")

Output(6,5,"Appuyer sur entrer")

Output(10,1,"Plus d'informations: 5")

Repeat K

getKey→K

End

If K=83

Then

Output(1,1,"Version: 1.3")

Output(2,1,"Utilisation du programme:")

Output(3,1,"Remplir la grille: 1 à 9")

Output(4,1,"Sortir rapidement: annul")

Output(5,1,"Si votre graphique ne fon-ctionne plus, refermer le programme proprement:annul")

Output(8,1,"versions + infos:")

Output(9,1,"https://2doc.net/61j4j")

Output(10,1,"entrer --> Menu principal")

Pause

prgmMORPION

End

If K≠105

Then

EffÉcran

Stop

End

Lbl A0

0→A

0→B

0→C

0→D

0→E

0→F

0→G

0→H

0→I

0→J

1→L

EffÉcran

Radian

Fonc

FoncNAff

GraphNAff

QuadNAff

ÉtiqNAff

PleinÉcr

CGRect

1→Xmin

265→Xmax

0→Xgrad

1→Ymin

165→Ymax

0→Ygrad

DispGraph

EffDess

ArrPlanNAff

CouleurTexte(12)

Ligne(55,1,55,165,12)

Ligne(110,1,110,165,12)

Ligne(1,55,165,55,12)

Ligne(1,110,165,110,12)

Ligne(165,1,165,165,12)

Texte(17,170,"Joueur:")

Lbl A1

While J=0

If L=1

Then

Ligne(235,153,235,133,20)

Ligne(255,153,255,133,20)

Ligne(235,133,255,133,20)

Ligne(235,153,255,153,20)

Ligne(235,153,255,133,11)

Ligne(235,133,255,153,11)

Else

Ligne(235,153,255,133,20)

Ligne(235,133,255,153,20)

Ligne(235,153,235,133,10)

Ligne(255,153,255,133,10)

Ligne(235,133,255,133,10)

Ligne(235,153,255,153,10)

End

Repeat K

getKey→K

End

If K=72

Then

If A=0

Then

L→A

27→X

137→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=73

Then

If B=0

Then

L→B

82→X

137→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=74

Then

If C=0

Then

L→C

137→X

137→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=82

Then

If D=0

Then

L→D

27→X

82→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=83

Then

If E=0

Then

L→E

82→X

82→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=84

Then

If F=0

Then

L→F

137→X

82→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=92

Then

If G=0

Then

L→G

27→X

27→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=93

Then

If H=0

Then

L→H

82→X

27→Y

Else

Goto A1

End

End

If K=94

Then

If I=0

Then

L→I

137→X

27→Y

Else

Goto A1

End

End

If K>71 et K<95

Then

If L=1

Then

Ligne((X-20),(Y+20),(X+20),(Y-20),11)

Ligne((X-20),(Y-20),(X+20),(Y+20),11)

2→L

Else

Ligne((X-20),(Y+20),(X+20),(Y+20),10)

Ligne((X-20),(Y-20),(X-20),(Y+20),10)

Ligne((X+20),(Y-20),(X+20),(Y+20),10)

Ligne((X-20),(Y-20),(X+20),(Y-20),10)

1→L

End

End

If K=45

Then

Goto F1

End

If (ABCDEFGHI)>0

Then

3→J

End

If (ABC)=1 ou (ADG)=1 ou (AEI)=1 ou (CFI)=1 ou (CEG)=1 ou (GHI)=1 ou (DEF)=1 ou (BEH)=1 ou (ABC)=8 ou (ADG)=8 ou (AEI)=8 ou (CFI)=8 ou (CEG)=8 ou (GHI)=8 ou (DEF)=8 ou (BEH)=8

Then

L→J

End

End

If J=2

Then

Output(2,5,"Les croix gagnent !")

End

If J=1

Then

Output(2,5,"Les carrés gagnent !")

End

If J=3

Then

Output(2,9,"Egalité !")

End

Output(4,5,"Recommencer: entrer")

Output(5,7,"Arrêter: Toutes")

EffDess

Repeat K

getKey→K

End

If K=105

Then

Goto A0

End

Lbl F1

EffÉcran

FoncAff

­10→Xmin

10→Xmax

1→Xgrad

­10→Ymin

10→Ymax

1→Ygrad

EffDess

Stop